

Examensbevis

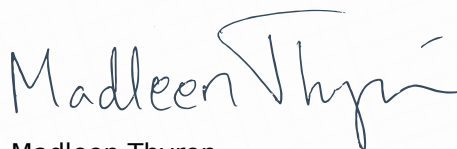
Examensbevis

inriktning **Frontend-utvecklare**
400 Yh-poäng

har avlagts av

Shan Mi

Examen utfärdad **2021-06-07**
Solna



Madleen Thyren
Ansvarig utbildningsamordnare



Marie Wijkander
Ledningsgruppens representant

Nackademin AB
Solna



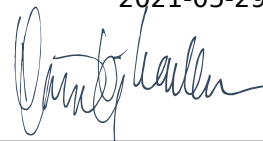
Examensbevis inriktning **Frontend-utvecklare**
utfärdad **2021-06-07**

Shan Mi

Denna examen har utfärdats enligt förordning (2009:130) om yrkeshögskolan.

Kurs	Yh-poäng	Betyg*	Datum
Frontend-utveckling, introduktion och projektmetodik	20	VG	2019-09-30
JavaScript 1	35	VG	2019-11-07
HTML och CSS	35	VG	2020-01-02
Grafikverktyg	15	G	2020-01-13
JavaScript 2	20	VG	2020-02-20
CMS-verktyg, backend och interaktion med databaser	35	VG	2020-04-03
Frontend-projekt	40	VG	2020-06-01
JavaScript 3	30	VG	2020-10-27
LIA 1	50	VG	2020-12-15
JavaScript 4	25	VG	2021-02-02
LIA 2	60	VG	2021-05-31
Examensarbete	35	VG	2021-05-29

Denna examen omfattar totalt 400 Yh-poäng.



Marie Wijkander
Ledningsgruppens representant

SeQF 5

Examinas nivå enligt förordningen (2015:545) om referensram för kvalifikationer för livslångt lärande

* I yrkeshögskoleutbildning används något av betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt. För att erhålla yrkeshögskoleexamen erfordras minst betyget Godkänt i samtliga ingående kurser. Kursernas omfattning anges av poängtalet. Fem Yh -poäng motsvarar en veckas heltidsstudier.

En utbildning får avslutas med en yrkeshögskoleexamen om utbildningen omfattar minst 200 yrkeshögskolepoäng (Yh-poäng).



Examensbevis inriktning **Frontend-utvecklare**
utfärdad **2021-06-07**

Shan Mi

Utbildningsbeskrivning

Examen och examenskrav

Examensbeteckning

Utbildningen ger yrkeshögskoleexamen - SeQF nivå 5

Examen

Efter fullgjord utbildning kan den studerande efter begäran erhålla ett examensbevis. Med fullgjord utbildning avses minst betyget Godkänt i var och en av de kurser som ingår i utbildningen. Studerande som inte fullgjort utbildningen kan efter begäran erhålla ett utbildningsbevis.

Examensbenämning

Yrkeshögskoleexamen Frontend-utvecklare

Utbildningens mål

Yrkesroller

Yrkesroll 1: Frontend-utvecklare

Yrkesroll 2: JavaScript-utvecklare

Yrkesroll 3: Webbutvecklare

Yrkesroll 4: Webbapplikationsutvecklare

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kunskaper om/i

- 1.1 Aktuella utvecklingsspråk och programmeringsmetoder inom frontend som JavaScript, HTML5 och CSS3
- 1.2 JavaScript-ramverk och bibliotek och hur de kan användas
- 1.3 Utvecklingsmetoder och -processer från kravspecifikation till slutprodukt inom frontendutveckling
- 1.4 Arbetsmetodik i projektbaserad webbutveckling med agila projektmetoder
- 1.5 Frontend-arkitektur och kommunikation med olika API:er
- 1.6 Enhetstestning av frontend-kod för att främja kvalitet och testbar kod
- 1.7 Versionshantering i utvecklingsprojekt inom webbutveckling
- 1.8 webbstandards och riktlinjer på webben som rör frontend-utvecklarens arbete
- 1.9 Webbens uppbyggnad samt framtida tillväxt- och utvecklingsområden
- 1.10 Backendspråk som PHP för interaktion med databaser som MySQL och CMS-system som Wordpress
- 1.11 Frontend-kod i produktion för konsumtion av slutanvändare
- 1.12 Grafikprogram för att skapa och hantera grafiska resurser såsom bilder
- 1.13 Aktuella och viktiga CMS (Content management systems)



Marie Wikander
Ledningsgruppens representant

Shan Mi

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha färdigheter i att

- 2.1 Utveckla frontend-kod med HTML, CSS och JavaScript för att kunna skapa dynamiska webblösningar
- 2.2 Utveckla webblösningar och responsiva användargränssnitt för mobil- och webbapplikationer
- 2.3 Skapa kod utifrån prototyper, wire-frames och förverkliga en befintlig designskiss till en fungerande websida
- 2.4 Använda ramverk så som Angular för att underlätta frontend-utvecklingsprocessen
- 2.5 Installera och använda ett CMS för att kunna anpassa sin frontend-kod efter detta
- 2.6 Arbeta med projektbaserad agil arbetsmetodik i webbproduktioner
- 2.7 Skriva enhetstester och utföra enhetstestning av frontend-kod
- 2.8 Kunna sätta upp en lokal utvecklingsmiljö
- 2.9 Använda versionshanteringsverktyg såsom Git för frontend-utveckling
- 2.10 Hämta och bearbeta data från API:er för att skapa dynamiska webbapplikationer
- 2.11 Hantera grafikprogram för att konvertera och anpassa bildfiler för webben
- 2.12 Publicera färdig frontend-kod till en webbserver

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kompetenser för att

- 3.1 Självständigt skapa frontend-lösningar som fungerar oavsett operativsystem, hårdvaruplattform eller webbläsare.
- 3.2 Arbeta lösningsorienterat med olika utvecklingsverktyg utifrån bestämda tidsramar, kravspecifikationer och det givna arbetsflödet.
- 3.4 I webbproduktion med flera medverkande kunna samverka vid utveckling, planering och genomförande av komplexa projekt enligt agila projektmetoder.
- 3.5 Att ta ansvar för den egna kompetensutvecklingen för att följa med i bransch- och teknikutvecklingen.
- 3.6 I frontend-projekt på ett strukturerat sätt skapa effektiva enhetstester för att identifiera problem och på ett optimalt sätt säkerställa kodkvaliteten.

Undervisning på engelska

Denna utbildning kommer att bedrivas delvis på engelska

Yrkesrollen behöver idag förståelse och färdigheter i det engelska språket då arbetet med stor sannolikhet kan ske med kunder som även har en internationell närvaro trots säte i Sverige. Även många av de verktyg och ramverk som används är skrivna på och kommunicerar på engelska. Under utbildningen kommer en del kurser ha inslag av engelska i form av instruktioner och inlämningsuppgifter, för att ge den studerande kunskapen inom de vokabulär och begrepp inom branschen som behövs för att kunna arbeta på internationell marknad. Den studerande kommer även återkommande att komma i kontakt med texter, projektplaner och uppdragsbeskrivningar skrivna på engelska i sitt yrkesutförande.



Marie Wijkander
Ledningsgruppens representant